

欲望の迷い子「リリス」サンプルデッキレシピ

チェーンコンボデッキ	
H01《ハニーウイスパー》*2	
H02《スーシングティップ》*3	
H03《ハートピアッシング》*2	
H04《レッグインバルス》*3	
H05《スプラッシュリビドー》*3	
H06《エクスタシークライム》*3	
H07《ミステリアスアーク》*3	
H08《ラディーワンドオープナー》*2	
H09《ロマンティックスレイ》*3	
H11《シャイニングブレイド》*2	
H12《ミスティックアロー》*2	
H14《コケティッシュライン》*2	
H15《スプレnderラブ》*2	
H16《グルーミーパペットショウ》*1	
H17《ルミナスイリュージョン》*3	
H18《マインドレドール》*1	
A14《補助除去》*1	
A15《カウンターラップ》*2	

解説

実に40枚中の27枚をチェーンコンボがらみで染めた低コスト高速デッキです。自分から始めるアタックフェイズはH01《ハニーウイスパー》・H02《スーシングティップ》等の2ゲージ溜まる技から入ります。相手もゲージを貯めるようならH03《ハートピアッシング》などで様子を見て、相手が速度をあげてきたらH05《エクスタシークライム》H09《ロマンティックスレイ》等へ派生して対応します。チェーンコンボの順番を守る限り相手の後間合を無視できますので非常に有利です。チェーンコンボ中に相手が「姿勢:空中」の攻撃を出してきたらH17《ルミナスイリュージョン》を御見舞いしてやりましょう。速度3~4の攻撃に対する防衛線としてもこれ以上ないほど強力です。相手からのアタックフェイズで3間合の攻撃を出され、チェーンコンボが始められない場合はH12《ミスティックアロー》で投げ飛ばして仕切りなおします。ただし、チェーンコンボをつなげられない状況での対応力はぐっと低くなりますので、H14《コケティッシュライン》等を使用する時には注意が必要です。なお、リリスには相手の補助カードに対抗する手段が皆無いため、通常カードで補っています。

セプター「ナジャラン」サンプルデッキレシピ

姫ヘイストデッキ	
I01《ナイト》*3	
I02《グレムリン》*2	
I03《ケットシー》*3	
I04《ウッドフォーク》*2	
I06《リビングスピア》*2	
I07《デコイ》*3	
I08《ソードプリンセス》*3	
I10《ロングソード》*3	
I11《マジックボルト》*2	
I12《ウインドカッター》*3	
I14《フュージョン》*3	
I15《ミュートーション》*2	
I17《ヘイスト》*3	
I18《ザハンド》*1	
A04《脳天痛打》*2	
A12《向脛痛打》*2	
A18《先見の明》*1	

解説

早めにゲージを貯めて、I17《ヘイスト》を維持しつつ相手を圧倒する狙いのデッキです。普段なら相手にチャンスを与えてしまう恐れのあるカードI08《ソードプリンセス》の速度も2になりますので、これを活かして毎ターン3ゲージ貯めることを考えながら戦いを組み立てます。ヘイストさえ効いていれば、I12《ウインドカッター》が「消費ゲージ1・速度2・間合3・攻撃値5」、I11《マジックボルト》に至っては「消費ゲージ2・速度2・間合4」とたちまちぶっ壊れ気味な威力を発揮します。ただし、手札やゲージに余裕が無い場合は、無理せずヘイストの維持を止めるのも選択肢のうちです。トドメは手札にI10《ロングソード》を貯めてI14《フュージョン》を「トリプルアタック:消費ゲージ-2(超サプライズド)」でどうぞ。ゲージに余裕がある場合は「トリプルアタック:速度+1(神速)」でFBに使うと、「速度3・間合3のガード不可」という、対抗できる手段が数えるほどしかない超必殺技となります。なお、ゲージが無いときのガード崩し手段に難があるため、通常カードから立ち・屈みガード不可の優良カードを付け加えて補っています。

サウンドマスター「B」サンプルデッキレシピ

僕は君だけにウルトラソウル(ヘイ!)デッキ	
J01《ZERO》*2	
J02《VAMPIRE WOMAN》*3	
J03《愛のバクダン》*1	
J04《BAD COMMUNICATION》*2	
J05《さまよえる蒼い弾丸》*3	
J06《MOVE》*2	
J08《銀の翼で翔べ》*1	
J09《太陽のKomachi Angel》*3	
J10《ギリギリchop》*2	
J11《BLOWIN'》*2	
J12《IT'S SHOWTIME!!》*1	
J13《LADY NAVIGATION》*3	
J14《LOVE PHANTOM》*2	
J16《Liar! Liar!》*2	
J17《愛のままにわがままに 僕は君だけを傷つけない》*3	
J18《ultra soul》*2	
A05《全力攻撃》*3	
A08《気合斬り》*3	

解説

J17《愛のまま〜》や各種サウンドシスターズが応援してくれるカードを活かしてゲージを増加させ、必殺技による一撃で相手のLPを奪おうというコンセプトのデッキです。J01《ZERO》はゲージ8以上の時に使えば速度4・攻撃値8以上の立ち・屈みガード不可攻撃になりますので、相手の殆どのカードをヒキコロしてしまえます。J18《ultra soul》は、J17《愛のまま〜》と使えるタイミングが同じですので、ジャッジの結果が相打ちで、ダメージだけでは相手を倒せないときにゲージを増やして即座に使用する方法が効果的です。ただ、どちらも使用後にゲージがゼロになってしまうため、通常カードからは優秀なゲージ増加カードであるA08《気合斬り》や攻撃値が高いA05《全力攻撃》をフォローのために追加しています。ゲージさえあれば何度でも手札に戻ってくる「速度2・間合3」のJ14《LOVE PHANTOM》など、対応方法にはことかきませんので、なるべくゲージを使い切ってしまった状態で相手にアドバンテージを渡さないよう、自分のゲージをゼロにする技は最後の最後か、或いは相手のターンのアタックフェイズにするなど心がけるとさらに強くなるでしょう。