

半妖の君「アセルス」カードリスト: 18種

No.	CARDNAME	読み	姿勢	速度	攻撃	間合	ゲージ操作	ガード不可・難易度	テキスト	どこ行くの
K 1	かすみ二段	かすみにだん	屈み	1	1	1>0	増加1	立ち・屈み	1 ベット時: あなたは1枚ドローする	ゲージ
K 2	パリィ	ぱりい	立ち		0	1	消費1		GC専用 ヒット時: あなたは1枚ボーナスベットすることができる	ダスト
K 3	隼キャンセル	はやぶさきやんせる	空中	2	1	1>0			FB専用 2 ベット時: あなたは1枚ドローする	ゲージ
K 4	清流剣	せいらゆうけん	立ち	1	2	3>2		空中	1 ベット時: あなたは1枚ドローする	ゲージ
K 5	濁流剣	だくりゆうけん	屈み	1	5	2>0			2 ベット時: あなたは1枚ドローする	ダスト
K 6	乱れ雪月花	みだれせつげつか	立ち	3	1	3>1	消費3		《乱れ雪月花》は【ダブルアタック】の効果に、さらに攻撃値+4の効果を追加する。 《乱れ雪月花》は【トリプルアタック】の効果に、さらに攻撃値+4、立ち・屈み・空中ガード不可の効果を追加する。	ダスト
K 7	幻魔相破	げんまそうは	空中	2	2	4>2	通常5・GC5消費	空中	3 あなたのダスト札の枚数が10~14枚の時、このカードの速度は3、攻撃値は5となる。あなたのダスト札の枚数が15枚以上の時、このカードの速度は4、攻撃値は8となる。 GC可能 クロスカウンター	ダスト
K 8	ナイアガラバスター	ないあがらばすたー	空中	1	5	2>0			《ナイアガラバスター》は直前にベットした相手のカードの姿勢が空中以外の場合、ベットすることができない。	ダスト
K 9	羅刹掌	らせつしよう	立ち	1	0	0	3消費		1 決定打 1 致命傷	ダスト
K 10	シャドウサーバント	しゃどうさーばんと	屈み	1	0	1>0	1増加		ベット時: あなたは1枚ドローする ヒット時: 《シャドウサーバント》のすぐ上におかれている1枚のカードの攻撃値を《シャドウサーバント》の攻撃値に加える。	ゲージ
K 11	クリムゾンフレア	くりむぞんふれあ	立ち	2	4	3	通常3・RV5消費	立ち・屈み・空中	RV可能 ベット時: あなたのアタックフィールドにある全てのカードをダスト送りにする あなたはこのアタックフェイズ中、これ以上攻撃カードをベットできない(ボーナスベットもできない)。	ダスト
K 12	ギャラクシィ	ぎやらくしい	立ち	3	5	4	通常3・RV5消費		RV可能 ベット時: あなたのアタックフィールドにある全てのカードをダスト送りにする あなたはこのアタックフェイズ中、これ以上攻撃カードをベットできない(ボーナスベットもできない)。	ダスト
K 13	触手	しょくしゅ	屈み	1	12	1>0	3消費	屈み	ベット時: あなたは1枚ドローする あなたのダスト札の枚数が10~14枚の時、このカードのゲージ消費値は1となる。あなたのダスト札の枚数が15枚以上の時、このカードのゲージ消費値は0となる。	ダメージ
K 14	アビスの風	あびすのかぜ	立ち	2	1	2	1消費		ベット時: あなたは1枚ドローする あなたのダスト札の枚数が10~14枚の時、このカードのガード難易度は3となる。あなたのダスト札の枚数が15枚以上の時、このカードの間合は4、ガード難易度は3となる。	ダメージ
K 15	ムーンスクレイパー	むーんすくれいぱー	空中	2	3	1	1消費	立ち・空中	あなたのダスト札の枚数が10~14枚の時、このカードの間合は3となる。あなたのダスト札の枚数が15枚以上の時、このカードの間合は3、攻撃値は5 トラップ: 条件=アタックフェイズ終了時・あなたのアタックフィールドにある全ての攻撃カードのどこ行くのアイコンを「ゲージ行き」にする。	ダメージ
K 16	愛がアップ	あいがあっぷ	補助						即効: 相手のゲージ札を全てダメージ行きにする。 (ダメージ札が10枚になった場合は即座にダウン判定を行い、残ったゲージ札はダスト行きとする)	ダスト
K 17	一殺してで もうばいとる	な なにををするきさまらー!	補助				10消費		継続: あなたのターン終了時、あなたはダスト札から2枚のカードをゲージ行きにし、スタミナ札を5枚ダスト送りにする。	ダスト
K 18	ポドールイの千の夜	ぽどーるいのせんのよる	補助				発動2・継続0消費			ダスト

総参謀長「メタとろん」カードリスト: 18種

No.	CARDNAME	読み	姿勢	速度	攻撃	間合	ゲージ操作	ガード不可・難易度	テキスト	どこ行くの
L 1	作戦通りですね	さくせんどおりですね	立ち	1	0	1>3	増加1		ベット時: あなたのゲージ札に《作戦通りですね》がある場合、それを手札に加えることができる(複数ある場合はいずれか1枚)。 あなたは《作戦通りですね》を同じアタックフェイズ中に3枚まで出すことができ	ゲージ
L 2	N700系メルキ号	えぬななひやくけいめるきご	立ち	1	2	3>2	増加1	立ち		ダスト
L 3	あざか棒	あざかぼう	立ち	1	1	2	消費1		《あざか棒》は、相手が直前にベットしたカードの姿勢が立ちまたは屈みの時のみベットできる 決定打	ダスト
L 4	シヴァゴモリ	しばごもり	立ち	1	2	1			ジャッジ中: 相手のアタックフィールドにある後間合1以下のカード1枚につき、このカードの攻撃値に+2する	ゲージ
L 5	翼ポーラ	つばさぽーら	屈み	1	1	3			ジャッジ中: 相手のアタックフィールドに表向きにベットされているカード1枚につき、このカードの攻撃値に+1する	ゲージ
L 6	あかりハウス	あかりはうす	屈み	1	0	1>2			ジャッジ中: 相手の攻撃値2以下のカードは、攻撃値=0として扱う。 ベット時: あなたは1枚ドローする	ゲージ
L 7	特攻野郎Jチーム	とっこうやろうじえいちむ	立ち	2	4	3>1	通常6・RV6消費	立ち・空中	RV可能 ベット時: 相手のアタックフィールドに攻撃値が3以上のカードがある場合、このカードの攻撃値に+3する。 ジャッジの結果が【両者相打】の時、あなたは相手から受けるダメージを半分(切り上げ)にする。	ゲージ
L 8	偽乳特戦隊	ぎにゅーとくせんたい	空中	2	2	3	消費3		ベット時: 相手のアタックフィールドに速度が2以上のカードがある場合、このカードの攻撃値に+3する。相手のアタックフィールドに後間合が3以上のカードがある場合、このカードのガード難易度は3となる。	ダスト
L 9	死は永遠にarz	しはえいえんにあらず	屈み		X	X	消費1		GC専用 Xはこのカードをオープンした時のあなたのダメージ札の枚数の半分切り捨	ダメージ
L 10	サン“コロナ”人肌暖房モード	さんころなひとはだだんぼうもーど	屈み	1	3	1		立ち・屈み・空中	あなたのアタックフィールドに《サン“コロナ”人肌暖房モード》がベットされている時、お互いの速度2のカードは全て速度=1として扱う。 ベット時: あなたは一枚ドローする	ゲージ
L 11	打撃巡洋艦“クラウディア”近接格闘モード	だげきじゅんようかんくらうでいあきんせつかくとうもーど	立ち	2	4	1		空中	《打撃巡洋艦“クラウディア”近接格闘モード》は、「相手が直前にベットしたカードの速度が2以上または攻撃値が4以上の時」と「相手が無防備状態の時」のみベットできる ベット時: あなたは一枚ドローする	ダスト
L 12	ロマンソドム	ろまんそどむ	補助				消費10		トラップ: 条件=アタックフェイズ中、相手が攻撃カードを表向きにベットした時・アタックフェイズの状況はあなたの【直撃】となり、強制的に「ジャッジ」に	ダスト
L 13	九頭龍“イアーリス”	くずりゅういあーりす	立ち	4	4	1	消費4	空中	あなたのスタミナ札が9枚未満の場合、あなたは《九頭龍“イアーリス”》をベットすることが出来ない。 ベット時: あなたはスタミナ札を9枚ダスト送りにする。	ダスト
L 14	ライトニング姉さん“東海林光”	らいとにんぐねえさんしょうじひかり	屈み	3	2	3	消費3	立ち・空中	相手のアタックフィールドの一番上に速度2以下のカードがベットされている場合、あなたは《ライトニング姉さん“東海林光”》をベットすることが出来ない	ダスト
L 15	裸狼“フェンリル”	はだかおおかみふえんりる	空中	1	3	1>0	増加1		ジャッジ中: あなたのスタミナ札かダスト札のどちらかが0枚の場合、このカードの攻撃値に+3する	ゲージ
L 16	中央特快メルキ号	ちゅうおうとつかいめるきご	屈み	1	2	3>2	増加1	屈み		ダスト
L 17	京浜快速メルキ号	けいひんかいそくめるきごう	空中	1	2	3>2	増加1	空中		ダスト
L 18	ジャッジメント	じゃっじめんと	空中	3	X	4>1	消費X	立ち・屈み	Xは2+「このカードをベットする時のあなたのアタックフィールドにある【総参謀長「メタとろん」】カードの枚数×2」の値。ただし、Xの最大値は10とする。 あなたはこのアタックフェイズ中、これ以上攻撃カードをベットできない(ポーンズベットもできない)。	ダスト

闘師「北条沙都子」カードリスト: 18種

No.	CARDNAME	読み	姿勢	速度	攻撃	間合	ゲージ操作	ガード不可・難易度	テキスト	どこ行くの
M 1	バナナ	ばなーな	補助				発動0・継続0消費		継続:あなたのターン終了時、相手のスタミナ札から1枚のカードをダスト送りにする(この効果は重複する)。	ダスト
M 2	会則第三条	かいそくだいさんじょう	空中	1	4	4			1 FB不可 ジャッジ中:このアタックフェイズの相手の【攻撃値合計】に+4する	ダスト
M 3	ひぐらしのじかん	ひぐらしのじかん	立ち	1	2	2			3 ベット時:あなたは1枚ドローする ベット時:あなたのゲージ札に補助カードがある場合、それを補助フィールドへ裏向きにセットすることができる(複数ある場合はいずれか1枚)	ゲージ
M 4	固有結界	こゆうけっかい	空中	1	3	2>0		空中	1 ベット時:あなたは1枚ドローする ベット時:あなたのダスト札に補助カードがある場合、それをゲージ行きにすることができる(複数ある場合はいずれか1枚)	ゲージ
M 5	メイドインヘヴン	めいどいんへぶん	屈み	1	2	1>2		立ち・屈み	1 ベット時:あなたは1枚ドローする ベット時:あなたのダスト札に補助カードがある場合、それをゲージ行きにすることができる(複数ある場合はいずれか1枚)	ゲージ
M 6	お持ち帰りい〜	おもちかえりー	立ち	2	2	3	消費3	空中	1 ベット時:あなたのダスト札に補助カードがある場合、それをゲージ行きにすることができる(複数ある場合はいずれか3枚まで)	ダスト
M 7	にばー	にばー	屈み	1	4	1			1 ベット時:あなたは1枚ドローする ベット時:あなたのゲージ札に補助カードがある場合、それを補助フィールドへ裏向きにセットすることができる(複数ある場合はいずれか1枚)	ゲージ
M 8	富竹フラッシュ	とみたけふらっしゅ	立ち	2	0	2			1 FB専用 相手がアタックフィールドに攻撃カードを表向きにベットした時、このカードはダスト送りになる。	ダスト
M 9	蔵ちゃん肉弾プレス	くらちゃんにくだーんぶ れっす	空中	1	3	3>2	増加2	屈み	1 ベット時:あなたは1枚ドローする ジャッジ中:このアタックフェイズの相手の【攻撃値合計】に+2する	ダスト
M 10	給料いくらだ	きゅうりょういくらだ	立ち	3	5	1>0	通常3・RV4消費	立ち・空中	1 RV可能	ダスト
M 11	ほんますラッシャー	ほんますらっしゃー	空中	3	3	3	消費4		2 《ほんますラッシャー》は相手が直前にベットしたカードの後間合が3以上の時のみベットできる	ダスト
M 12	空気(・3・)投げ	くうきよめ	立ち	2	3	0>4	消費2		1 FB不可 決定打	ダスト
M 13	くけけけけけけ	くけけけけけけ	屈み	1	2	2>0		立ち・空中	1 ベットする直前に、あなたの補助フィールドからX枚のカードをダスト送りにする ことでこのカードを強化することができる。 Xが1の時、このカードの速度は2となる。 Xが2の時、このカードの速度は3となる。 Xが3以上の時、このカードの速度は4となる。	ダスト
M 14	KOOLになれ	くーるになれ	立ち	1	4	1		屈み・空中	2 ベットする直前に、あなたの補助フィールドからX枚のカードをダスト送りにする ことでこのカードを強化することができる。 Xが1の時、このカードの速度は2となる。 Xが2の時、このカードの速度は3となる。 Xが3以上の時、このカードの速度は4となる。	ダスト
M 15	鬼狩柳桜	おにがりのりゅうおう	空中	2	7	2>4	消費5		1 ベットする直前に、あなたの補助フィールドからX枚のカードをダスト送りにする ことでこのカードを強化することができる。 Xが1〜2の時、このカードのガード難易度は3となる。 Xが3以上の時、このカードのガード難易度は5となる。	ダスト
M 16	魔女ラムダデルタ	まじよらむだでるた	空中	4	10	2	消費10	空中	1 《魔女ラムダデルタ》は、あなたの補助フィールドにセットされているカードを1枚ダスト送りにする毎にゲージ消費値を-1して扱う。	ダスト
M 17	魔女ベルンカステル	まじよべるんかすてる	補助				発動1・継続0消費		継続:あなたは1ターンに2枚まで補助カードをセットできる(この効果は重複しない)。	ダスト
M 18	嘘だっ!!!	うそだっ!!!	立ち		0	4	消費3		GO専用 ヒット時:相手の補助カードを全てダスト送りにする。 ヒット時:あなたのダスト札に補助カードがある場合、それをゲージ行きにすることができる(複数ある場合はいずれか3枚まで)	ダスト