

## 9...の散歩道

### 9.1 九去法

たとえば 28705 が 9 で割れるかどうか知るには、実際に割ってみればよい。もし、商や余りに関心がなく、ただ割れるかどうかだけ知りたいのなら別の方法がある。それには、各桁の数を足してみることだ。2 + 8 + 7 + 0 + 5 = 22 は 9 で割れないので、もとの 28705 も 9 で割れない。このような調べ方は九去法と呼ばれ、古くから知られている。

なぜそうなるかを、たとえば 3 桁の数  $100a + 10b + c$  を用いて説明しよう。  $100a + 10b + c$  は

$$100a + 10b + c = (99a + a) + (9b + b) + c = (99a + 9b) + (a + b + c)$$

と書き換えることができる。  $99a + 9b$  が 9 で割り切れることは明らかだから、  $100a + 10b + c$  が 9 で割り切れるかどうかは、  $a + b + c$  次第ということになる。  $a + b + c$  は各桁の和であるから、これが九去法の判断材料になるのだ。これを **Python3** で実現してみよう。

---

[py script]

```
>>>def nimethod(n):
...     s = str(n)
...     while len(s) > 1:
...         sum = 0
...         for c in s:
...             sum += int(c)
...         s = str(sum)
...     if s == '9':
...         print('9 で割れる')
...     else:
...         print('9 で割れない')
...
>>> nimethod(12345)
9 で割れない
>>> nimethod(9999909)
9 で割れる
```

---

スクリプトを書く際に、各桁の和を求めて、それが 9 で割れるかどうか調べるのでは芸がない。そんなことをするくらいなら、始めから 9 で割ってしまえばよいからだ。そこで、スクリプトは和

に対しても九去法を当てはめ、最後に一桁の数になるまで繰り返すことにした。一桁の数が9かどうかを見れば、もとの数が9で割れるかどうか分かるからだ。

各桁を取り出す方法はいろいろある。たとえば、次のようなアルゴリズムを核にしてもよいだろう。

---



---

[py script]

```
while n:
    sum += n % 10
    n = n // 10
```

---

これは、まず  $n$  を 10 で割った余りを変数 `sum` に加算する。次に  $n$  を 10 で割った整数部分の値に代える。このことを  $n$  がなくなる—つまり  $n = 0$  になる—まで続ければよい。 $n = 0$  は同時に `while` ブロックを抜ける合図でもある。

しかし、ここではちょっと変わったことをしている。最初に、9で割れるかどうか調べる数値を文字列に変換しているのだ。なぜなら、文字列をスライシングして、各桁を抜き出したいからである。

九去法を最後の桁まで続けるので、`s` が 1 より大きい間は `while` 構文が行われなくては行けない。`len` は文字列の長さを返す関数だ。

`for c in s` が特徴的だろう。これは、`c` の値に `s` の各々の値を当てはめ、`s` のすべてにおいて繰り返す処理である。たとえば、`s = 'ab12'` とすると、`c` は `a`、`b`、`1`、`2` となって、`for` ブロックの処理を繰り返すのである。

いま `c` には、数値の各桁が入るので、それらを加算すればよいのだが、`c` は文字列なので必ず前に整数値に変換している。その和 `sum` を求めたら、その桁数が 1 より大きいときは処理を繰り返すので、`while` 文でチェックを受けることになる。しかし `sum` は数値だから、文字列にして `c` に渡している。最後に、一桁の文字が '9' かどうか調べて、結果を表示してやればよい。

数値と文字列の変換が煩わしいだろうが、結果的に分かりやすい処理をしているはずだ。

さて、九去法は 3 の倍数を見つけるのにも役立つ。9 で割れないときは、3 で割れるかどうか調べてやると親切だ。

---



---

[py script]

```
... if s == '9':
...     print('9で割れる')
... elif s == '3':
...     print('3で割れる')
... else:
...     print('3で割れない')
```

---

if 構文に elif 文を使うと、細かい分岐処理ができる。if の条件に合致しなければ、続く elif の条件を試す。ここでは elif 文をひとつ追加しただけだが、elif 文はいくつ書いてもよい。そして、どの if にも合致しなければ、最後の else 文へと進むのである。

おまけの話になるが、引数に  $9*4556$  のような計算式を与えても、スクリプトは正常に動作する。引数を文字列で入力するような関数にすることもできるが、それでは使い勝手が悪い。与えた数が何の倍数か調べるのだから、入力する値は数値であるのが自然なのである<sup>1</sup>。

もっとも今回の散歩道は、散策するほどのことはないものだ。電卓で計算すれば済むことを、わざわざスクリプトを書いて調べてるのだから。まるで、部屋から見える景色を、わざわざ外に出て鑑賞するみたいなものだ。けれども、外に出ることで気づくこともある。空気の寒暖や風の有無、草木のおいだって感じることもできるかもしれない。スクリプトを書くということは、電卓では味わえないものを感じることもあるのだ。

---

<sup>1</sup>スクリプトをファイルに保存して引数を取って実行する場合は、引数が文字列で渡されるので `s = str(n)` は必要ない。しかし今度は  $9*4556$  のような引数はエラーとなる。