

## 第2週の庭いじり

### 2.1 関数

数学に関数は付きものである。関数は特別難しいものではない。記述の仕方に慣れさえすれば、関数はむしろ便利で使いやすいのである。それに **Haskell** は純粋関数型プログラミング言語と呼ばれているわけだから、関数から逃れることはできない。でも、もうしばらくは対話モードで進めよう。

さて、関数  $f(x) = x^2$  があるとする。これは、 $f$  という名の関数に (何がし)<sup>2</sup> の機能を持たせている。そのため関数  $f$  に 5 を与えると、25 という値が返ってくるのだ。また関数  $g(x) = 2^x$  は、 $g$  という名の関数に 2<sup>(何がし)</sup> の機能を持たせている。よって関数  $g$  に 10 を与えると、1024 という値が返ってくるのだ。

ここでちょっと変な感じを持った人がいるだろうか？ 私が関数  $f, g$  と言ったことに対してだ。だが、これでよい。 $f(x)$  と書くのは、関数  $f$  が変数  $x$  を使うことを明らかにするためなのだ。もし皆が皆、変数には  $x$  しか使わないと取り決めていたら、 $f = x^2, g = 2^x$  で十分である。しかし、変数には  $x$  以外の文字を使うことはよくあるし、変数が2つ以上ある関数だってある。さらには文字定数を利用する場合があることを思えば、関数名に続けて ( ) を付け加えることが不可欠なのである。

関数の例をあと2つ提示しよう。

最初は  $f(x, y) = x^2 - 3y$  でどうだろう。関数  $f$  は変数に  $x, y$  を使う。その結果返ってくるのが  $x^2 - 3y$  で計算された値だ。だから  $f(5, 10)$  と書けば、 $x = 5, y = 10$  を代入して計算した値  $-5$  が返ってくることになる。一般に数学で使う関数は、実数値を受け取って実数値を返すので、 $f(0.8, 0.1)$  でも計算可能で  $0.34$  が返ってくる。

2つ目の関数は  $g(x) = \lfloor x \rfloor$  でどうだろう。見慣れない記号  $\lfloor \ ]$  はフロア記号と呼ばれる。フロア記号を簡単に説明すると、与えられた値を超えない整数のうち、最大のものを返す機能を持っている。むむ、難しい表現だ。具体的には  $g(3.14)$  と書けば3が返され、 $g(-3.14)$  と書けば  $-4$  が返されるのだ。いわゆる“切り捨て”である。フロア (floor) の名称から想像できるように、これは建

物の“床”を意味する。3.14階という表現はおかしいが、3階の部屋の中空に3.14階があると思えば、その床は3階だから  $\lfloor 3.14 \rfloor = 3$  とみなすのである。

フロアと対（つい）になる関数はシーリング（ceiling）と呼ばれ、 $\lceil x \rceil$  で表される。 $\lceil x \rceil$  は、 $x$  を下回らない最小の整数である。具体的には  $\lceil 3.14 \rceil = 4$ 、 $\lceil -3.14 \rceil = -3$  などである。**Haskell** で利用するときは、`floor 3.14` や `ceiling (-3.14)` でよい。ただし、負の数には必ず `( )` を付けること。付け忘れると **Haskell** に文句を言われるのでね。

いま2つの関数を例に出してみたが、値を求めるためにする記述は、いずれも  $f(5, 10)$  や  $g(3.14)$  のように簡便だ。にもかかわらず  $-5$  や  $3$  の値が返ってくるのは、裏方で  $f$  や  $g$  がせっせと  $5^2 - 3 \times 10$  や  $\lfloor 3.14 \rfloor$  の計算をしているからである。また、 $f(3, 8)$  のように別の値を与えれば、それに応じた値が返ってくる。これは、関数がする仕事がきちんと決められているからである。

何のことはない。関数とは、与えられた値を別の値に加工する手続きなのだ。

ここでは指数関数を話題に取り上げる。それも、もっとも基本的な  $f(x) = 2^x$  にしておこう。しかしその前に、**Haskell** における関数の仕組みを知るために、 $x$  の値を入力すると  $2^x$  の値を表示するスクリプトを書いておこう。

---

(ghci env.)

```
Prelude> let f x = 2^x
Prelude> f 5
32
```

---

**Haskell** の対話モードでは、代入だけでなく関数の定義も `let` で行う（`let` は省略してもよい）。いま定義したいのは  $f(x) = 2^x$  なので、`let f x = 2^x` とする。（`()` を使っていないが、“まんま”の定義である。当然 `f 5` で `32` が返ってくる。簡単すぎて拍子抜けしたのではないかな？

じゃあ、 $2^{1.23}$  はどうだろう。

---

(ghci env.)

```
Prelude> f 1.23

<interactive>:23:1: error:
  • Could not deduce (Integral b0) arising from a use of ‘f’
    from the context: Num a
      bound by the inferred type of it :: Num a => a
      at <interactive>:23:1-6
  : (以下省略)
```

---

これは参った。何を言っているか分からないね。でも、純粋な数学の関数と同じ振る舞いはできないってことだ。まあ、庭をいじり始めたばかりだから、いまは **Haskell** の機嫌を損ねるようなことはやめておこう。そのためには、機嫌を損ねた理由を知っておかなくちゃ。

なぜ、**Haskell**が痲癩（かんしゃく）を起こしたか説明しよう。そこで、対話モードにおいて:t f と入力してほしい。

---



---

(ghci env.)

```
Prelude> :t f
f :: (Integral b, Num a) => b -> a
```

---

何やら意味不明なものが表示されたと思うかもしれない。:t は引数に与えた式や関数の型を教えてくれる命令である。よって:t f を打ち込むと、いま定義してある関数 f の型を表示するわけだ。じゃあ、f :: (Integral b, Num a) => b -> a って何？

f ::は「関数 f の型は : 」と読めばよいだろう。で、その後ろは「(Integral b, Num a) 型クラスに属していて、b を引数にとり、a を返す」と読んでみよう。ますます分からないね。でも  $f(x) = 2^x$  が、b を引数にとり a を返す関数であるということは、**Haskell** 的には  $f(x) = 2^x$  は  $a = 2^b$  と見ていることになるだろう。その上で、Num は実数を、Integral は整数のみを表す型クラスであると聞けば、さっきのエラーも合点がいくだろう。つまり、f x = 2<sup>x</sup> は整数引数のみを受け付けると定義されていたのである。

定義だって？ われわれが定義したのは f x = 2<sup>x</sup> という関数だったはずだ。いつの間に型まで定義されたのだろうか？ それに、2<sup>x</sup> が実数を返すという定義は、少し変じゃないかと思うかもしれないね。x が整数なら関数の値も整数に限られるんだから。でも、こういうことである。たとえば  $f(x) = 2.5^x$  は定義できるのだ。実際、

---



---

(ghci env.)

```
Prelude> let f x = (2.5)^x
Prelude> f 2
6.25
```

---

のようになる。そこで、このように定義された関数の型を調べると

---



---

(ghci env.)

```
Prelude> :t f
f :: (Integral b, Fractional a) => b -> a
```

---

が表示される。おや？ Fractionalって何？ さっきと違う定義だね。実は**Haskell**は型推論をしているのだ。いまは (2.5)<sup>x</sup> を定義したので、**Haskell**は 2.5 を見て Fractional、つまり有理数を返せばよいと判断している。でも、相変わらず引数は Integral b だから整数しか使えないことに変わらない。**Haskell**では基本的に、指数に使われる値は整数値なのである。

これまでに何度か見てきたが、**Haskell**は型の制約が大きい。それなら**Haskell**は、実数を引数にできないのだろうか。いや、そんなことはない。

---

```
Prelude> let f x = sqrt x
Prelude> f 5
2.23606797749979
Prelude> f 1.23
1.1090536506409416
Prelude> :t f
f :: Floating a => a -> a
```

---

$f(x) = \sqrt{x}$  を定義して、引数に 5 と 1.23 を与えた例を示してみた。見ての通り関数の型は `Floating a => a -> a` であるから、浮動小数点数の型クラスに属し、浮動小数点数を引数にとり、浮動小数点数を返す関数である。本当は、解釈が正しいとは言えないのだが、まあ、いまのところはこの程度の理解で済ませておこう。